* Public void interact()
* Public void fight(NPC npc)
* Public String look()
* 🡪 Du siehst dich im currrentRoom um, du siehst

(Alle Inhalte von currentRaum.ItemsImRaum)

* Public void walk(String richtung)

🡪 Eingabe north/east/south/west

* Public void pickup(item item)
* Public List Inventar(Spieler.Inventar)
* Public String help()
* Raum-Array: Nachbarräume[]
* [0]: northern.neighbour
* [1]: eastern.neighbour
* [2]: southern.neighbour
* [3]: western.neighbour